**`public class TestovaciProgram`**

Toto je začátek definice třídy jménem "TestovaciProgram". Každý Java program začíná definicí alespoň jedné třídy, a to vždy slovem "public", za kterým následuje klíčové slovo "class", název třídy (v tomto případě "TestovaciProgram") a závorka `{` na konci řádku.

**`public static void main(String[] args)`**

Toto je hlavní metoda vašeho programu. Každý Java program musí mít metodu "main", která slouží jako vstupní bod programu. Metoda je označena slovem "public", což znamená, že je přístupná zvenku, a "static", což znamená, že je volána na úrovni třídy, ne na úrovni instance. Metoda nevrací žádnou hodnotu (`void`) a má jeden parametr, pole řetězců (`String[] args`), který slouží k předávání argumentů z příkazového řádku.

**`System.out.println("Cyklus 'for':");`**

Toto je volání metody `println` na objektu `System.out`, která vypisuje textový řetězec "Cyklus 'for':" na standardní výstup (většinou na konzoli).

**`for (int i = 1; i <= 5; i++) {`**

Toto je zahájení cyklu "for". Tento cyklus bude provádět opakující se akce. V tomto případě deklaruje proměnnou `i` s počáteční hodnotou 1, pokračuje v opakování, dokud je `i` menší nebo rovno 5, a po každém průchodu zvýší `i` o 1 (`i++`).

**`System.out.println("Hodnota i: " + i);`**

Toto je opakující se akce uvnitř cyklu "for". Tiskne hodnotu proměnné `i` na standardní výstup.

**`}`**

Toto je ukončení bloku cyklu "for".

**`int j = 1;`**

Toto je inicializace proměnné `j` s počáteční hodnotou 1.

**`while (j <= 5) {`**

Toto je zahájení cyklu "while". Tento cyklus bude provádět opakující se akce, dokud je podmínka (`j <= 5`) pravdivá.

`**System.out.println("Hodnota j: " + j);`\*\***

Toto je opakující se akce uvnitř cyklu "while". Tiskne hodnotu proměnné `j` na standardní výstup.

**`j++;`**

Toto zvýší hodnotu proměnné `j` o 1.

**`}`**

Toto je ukončení bloku cyklu "while".

Celkově program nejprve použije cyklus "for" k výpisu hodnot od 1 do 5 a poté použije cyklus "while" k dosažení stejného výsledku. Oba cykly jsou uzavřeny do bloků `{}` pro určení rozsahu opakovaných operací. Výsledek programu bude v konzoli vypisovat hodnoty `i` a `j` od 1 do 5.